— AS PROPIEDADES DE UM CAVALEIRO /AVIVANT /KSHATRIA/O UM Militar 1.4 —

|- Á O HONRAR /Á A HONRA

|^

|- Á A ARTE

|^

|- Á A INSPIRAÇÃO

|^

|- Á O ENTUSIASMO / O Á VIVANT_*J –

|^

– —1 [ O ESPÍRITO – (O SENTIDO) ]—

|

|- 2 Á O FIEL

+

|- 3 [ Á O ÍNTEGRO ]

|

|- 4 M* (Á O SENTIDO INTERNO/ O SENSITIVO)_M* MENTE

|

|- 5 M*Á O CARÁTER M* MENTE

|

|- 6 M*Á A MENTALIDADE M* MENTE

|

|- 7 A*Á A MORAL A*ALMA

+

|- 8 M*Á A CONSCIÊNCIA _M* MENTE

|

|- 9 A*Á A MOTIVAÇÃO/ VIVANT A*ALMA

+

|- 10 A*Á O CORAÇÃO / Á CORE /Á O ÃMAGO_A*ALMA

+

|- 11 M*Á A DIREÇÃO M* MENTE

+

|- 12 — Á A VERO/BOA RELAÇÃO (O Santo GRAAL – A Relação) —

|

|- 13 Á A VERO/BEMNE AVENTURANÇA/ Á A VIRTUDE.

|

|- 14 Á A DEVOÇÃO (Á EM DEVERES -> A´EM ADORAÇÃO)

|- 15 Á O ESTILO

|

|- 16 Á A VERO/BOA VONTADE.

|- 17 Á A HABILIDADE

|- 18 Á A PRECAUÇÃO

|- 19 — [ Á O INTEGRAL ] —

|

|- 20 Á A Direção ->

|

|- 21 — Á PARA COM UNO DEUS ,Á A SORTE —

|

+ — OS 4 ESTUDOS —

|- 22 Á A CULTURA DE ESÍRITO HUMANA EDUCATIVA.

|

|- 23 Á A CORTESIA HUMANA ,& Para COM ÁS DAMAS/LADYS.

|

|- 24 Á O TREINO DE HABILIDADES.

|

|- 25 Á OS JOGOS.

J* — Disse Yeshua “Tende Bom Ânimo” – De Senhor(/SRI/Avatar)Yeshua /ou/ Yeoshua ROCKR QUISTY /CRISTUS/CRISTY HÂN ,E MESSIAS —